

Nel bosco delle fiabe - Im Märchenwald

Gioco cooperativo per 1-8 giocatori da 5 anni in su - Adlung Spiele

Contenuto

36 carte oggetti delle fiabe (12 diversi oggetti)
2 corvi
3 streghe
1 castello
7 nani
4 specchi magici
10 alberi senza oggetti
1 diagramma
istruzioni del gioco



Idea del gioco

C'era una volta una principessa molto amata in tutto il regno, che però si ammalò. Non c'era nessuno nel regno che potesse aiutarla.

Allora una notte una fata apparve al re in un sogno. Gli disse che sua figlia sarebbe potuta guarire se sette oggetti fossero stati trovati nella foresta incantata e riportati al castello.

Il re è disperato perché la foresta incantata fa paura. Streghe e corvi ladri sembra che vi abitino. Quando il re viene a sapere che 7 nani stanno cercando gli stessi oggetti incantati, chiama tutti i bambini per cercare di aiutarlo, prima dei nani stessi.

Scopo del Gioco

I bambini e le bambine uniscono le loro forze e si aiutano l'un l'altro per cercare i 7 oggetti incantati. Questi dovranno essere portati al castello prima che i 7 nani appaiano.

Preparazione

- Togliete innanzitutto tutte le carte albero senza oggetti e le carte specchio
- Mescolate tutte le rimanenti carte e mettetele sul tavolo a faccia coperta formando uno schema di 7 carte per 7 carte. Lasciate le carte albero a faccia in su vicino alla foresta
- Dai 4 specchi magici, che rappresentano 4 oggetti magici, sceglietene uno a caso e mettetelo a faccia in su accanto alla foresta. Questo specchio rappresenta il primo oggetto magico che andrà cercato. Gli altri specchi non servono per questo gioco e vengono messi da parte.

Iniziare il gioco

- Il giocatore più giovane inizia a girare una delle carte coperte nella griglia della foresta incantata
- Se la carta mostra ai piedi dell'albero lo stesso oggetto dello specchio magico scelto, allora il primo oggetto è già trovato. Viene messo accanto allo specchio e al suo posto viene messa una carta albero senza oggetti prendendola dal mazzo.
- Il giocatore può adesso girare una nuova carta. Ora l'oggetto da cercare è quello nel piccolo specchio che si trova sull'albero appena scoperto.
- Se l'oggetto non è lo stesso, la carta viene rimessa a faccia in giù e il giocatore successivo a sinistra continua a giocare.

Purtroppo non ci sono solo oggetti incantati nella foresta.

Streghe

- Se questa carta viene rivelata il giocatore deve scambiare fra loro due carte coperte a scelta senza vederle
- Dopo aver scambiato le carte la carta strega viene ricoperta e lasciata al suo posto

Corvi

- Se i giocatori hanno trovato due o più oggetti, il corvo ruba immediatamente il primo oggetto trovato e scompare insieme a lui (togliere entrambe le carte dal gioco e sostituire il corvo con una carta albero)
- Se i giocatori hanno trovato meno di due oggetti il corvo rimane al suo posto e viene rimesso a faccia in giù

Nani

- I nani rivelati vengono immediatamente sistemate in una fila sotto gli oggetti incantati trovati (vedere il diagramma)
- Se tutti e sette i nani vengono rivelati prima dei 7 oggetti magici e del castello, i bambini perdono il gioco.

Alberi

- Ogni volta che un oggetto, un nano o un corvo vengono tolti dal gioco vengono sostituiti con un albero senza oggetti.
- Se un giocatore scopre un albero senza oggetti che è stato messo in precedenza per riempire un vuoto, il giocatore perde un turno e non può aiutare gli altri.
- La carta rimane poi nella foresta.

Castello

- Non appena i 7 oggetti magici vengono trovati, il castello deve essere trovato per poterli portare là.
- Se il castello viene trovato prima dei 7 oggetti rimane nascosto nella foresta.

Fine del Gioco

Non appena vi sono 7 oggetti magici accanto allo specchio magico, questi devono essere portati al castello rivelando anche la carta del castello e i bambini vincono.

Se tutti e 7 i nani vengono però rivelati, sono i nani a vincere.

Varianti

Solo nella foresta

(solitario)

Il giocatore tenta di vincere contro i nani.

Il gioco viene giocato nello stesso modo. Scoprire un albero senza oggetti non ha effetto

Senza aiuto nella foresta

(senza aiutarsi l'un l'altro)

Si gioca nello stesso modo ma non ci si aiuta. Dopo aver scoperto il settimo oggetto, chi trova il castello vince. Se escono i 7 nani vincono comunque loro