

TransEuropa

Un veloce gioco di costruzione ferroviaria

Di Franz-Benno Delonge

Da 2 a 6 giocatori, da 8 anni in su

Durata: circa 30 min.

Regole tradotte da Renato Ramonda

Materiali

1 Tabellone di gioco

85 binari

35 Carte delle Città in 5 colori

6 Segnalini di Stazione di Partenza per distinguere le ferrovie dei giocatori

1 Carta "Start" che indica il primo giocatore del turno

1 Regolamento

Il Gioco

Aprire il **tabellone**.

Piazzare **binario** come barriera sulla doppia linea rossa **(1)** della linea segnapunti sul tabellone. La **barriera** indica la fine del gioco.

I rimanenti **84 binari** vengono messe vicino al tabellone, in un punto facilmente accessibile a tutti i giocatori.

Ogni giocatore sceglie un colore, prende il segnalino **Stazione di Partenza** corrispondente e mette la **locomotiva** dello stesso colore sulla linea segnapunti a lato del tabellone, sul **deposito delle locomotive**.

Se sono presenti **2 o 3 giocatori** scartare le **carte delle città (2)** delle 10 città marcate con il bordo bicolore (a strisce) e rimetterle nella scatola. Non verranno usate nel gioco.

Mescolare le 35 **carte delle città** (o 25, con 2 o 3 giocatori) e spargerle sul tabellone di gioco coperte **(3)**. Ogni giocatore quindi pesca **5 carte di colori diversi** (1 rossa, 1 arancio, 1 gialla, 1 verde e 1 blu) e le guarda, tenendole nascoste agli altri. Le carte rimanenti vanno riposte senza guardarle, per usarle nei round successivi.

Si sceglie il giocatore che inizia il turno. Questo giocatore prende la **carta "Start"** e la pone di fronte a sé sul tavolo.

Scopo del Gioco

Lo scopo di ogni giocatore é di connettere le sue 5 città con la ferrovia. Non appena un giocatore vi riesce il round finisce e gli altri giocatori *perdono* punti. **Chi ha piú punti dopo un certo numero di round vince il gioco.**

I Round

Svolgimento del Round

Il giocatore con la carta **Start** inizia, gli altri giocatori agiscono dopo di lui a turno, in senso orario.

All'inizio di ogni round di gioco ogni giocatore mette il suo segnalino **Stazione di Partenza**

su un incrocio libero qualunque. Può trattarsi di una città, ma non é obbligatorio. Il segnalino **Stazione di Partenza** é il punto di origine della **ferrovia** di ogni giocatore.

Quindi, si costruiscono i binari:

Regole di Costruzione
<i>Ad ogni turno un giocatore posa:</i> 1 oppure 2 binari su una linea singola non occupata (su terreno pianeggiante (A)) <i>Oppure:</i> 1 binario su una linea doppia non occupata (come ponte su un fiume (B) o come galleria sotto una montagna (C))
Ogni giocatore può posare un binario solo collegandosi alla ferrovia in cui si trova il suo segnalino Stazione di Partenza . In altre parole il binario posato deve toccare il segnalino Stazione di Partenza , oppure esservi collegato dai binari.
Ogni giocatore deve piazzare almeno un binario durante il suo turno.

Esempio: Se il giocatore Giallo nel suo turno posa un binario (), automaticamente crea una rete ferroviaria comune con il giocatore Verde.*

Nota:

- I giocatori possono connettere le proprie ferrovie e quindi usarle come se fossero proprie (vedi l'esempio sopra, a sinistra).
- Un giocatore può deviare dalla propria ferrovia in qualunque punto, muovendosi in una nuova direzione.
- Se un giocatore posa due binari nel proprio turno può farlo in punti diversi della propria rete ferroviaria.

Fine del Round

Non appena un giocatore connette le proprie 5 città il round finisce. Il giocatore mostra le sue Carte delle Città agli altri, che possono controllare la correttezza della giocata.

Eccezione:

Un giocatore potrebbe posare il primo binario del proprio turno (su terreno pianeggiante, a binario singolo) e che così facendo connere la quinta città di uno o più altri giocatori. In questo caso il giocatore di turno può ancora posare il suo secondo binario (su terreno pianeggiante, a binario singolo) prima che il round finisca.

Estremamente Raro:

Il round finisce anche in caso si esauriscano gli 84 binari.

Contare i Punti del Round

I giocatori che non hanno connesso tutte le proprie città perdono punti per ogni binario che manca al completamento del percorso:

Meno 1 punto per ogni binario a **linea singola** ancora necessario.

Meno 2 punti per ogni binario a **linea doppia** (fiume o montagna) ancora necessario.

Preparare il Round successivo

- Rimuovere tutti i binari dal tabellone.
- Ogni giocatore riprende il proprio segnalino di Stazione di Partenza

- Come prima, le 35 (o 25) Carte Città vengono mischiate e sparse coperte
- Ogni giocatore prende nuovamente 5 Carte Città
- La carta "Start" viene passata al giocatore alla sinistra di chi l'aveva nel turno passato, e quel giocatore inizia il nuovo round.

Fine del Gioco

Il gioco finisce **dopo una serie di round**, non appena almeno uno dei giocatori attraversa la **barriera** con la propria locomotiva. Il giocatore con **piú punti** rimasti **vince**. Se diversi giocatori hanno lo stesso punteggio allora si dividono la gloria.