

italiano

RAMBA SAMBA

E' Carnevale a Rio De Brucheiro! Il Bruco Ramba si prepara per la notte della sua vita! Vuole scuotere una gamba, i suoi capelli sono a posto --- solo una cosa gli manca: il giusto vestito. Tutti i costumi sono nella borsa dei vestiti. Puoi aiutarlo a trovare quelli giusti per arrivare in tempo alla festa?



MATERIALE

- 1 plancia di gioco
- 21 costumi (pezzi di legno)
- 5 pezzi di legno verdi
- 1 Borsa dei vestiti
- 21 grucce di legno

SCOPO DEL GIOCO

I Giocatori assemblano il Bruco Ramba, pezzo per pezzo con i pezzi colorati dalla testa alla coda. Il giocatore che trova il pezzo lo mette sul Bruco e riceve una gruccia di legno. Quando il Bruco Ramba è completato, il giocatore con il maggior numero di grucce vince il Gioco.

PREPARAZIONE

Prima di giocare il gioco per la prima volta dovete attentamente osservare Ramba sulla plancia di gioco. La cosa migliore è prendere tutti i pezzi di bruco e sistemarceli sopra dalla testa alla coda. In questo modo è possibile vedere quali pezzi gli appartengono.

- Riempite la borsa con tutti i pezzi e mettetela al centro del tavolo. Sistemate la plancia di gioco lì accanto.
- Sistemate le 21 grucce di legno nello spazio-armadio sulla plancia.

COME SI GIOCA

Uno dei giocatori dice "Ramba Samba" e tutti i giocatori contemporaneamente mettono una delle loro mani nella borsa cercando di trovare il pezzo della coda. Non si può sbirciare

Se pensate di aver trovato il pezzo dalla coda tiratelo fuori dalla borsa, dite "Stop!" e mostrate il pezzo agli altri giocatori. Se è veramente il pezzo giusto della coda sistemate il pezzo nello spazio della plancia e ricevete una gruccia di legno in cambio.

Se il pezzo che avete tirato fuori non è quello giusto mettetelo davanti a voi sul tavolo. A questo punto solo gli altri giocatori possono continuare a cercare nella borsa.

Siate sicuri di non tirar fuori un pezzo verde perchè quelli non corrispondono ad alcuno spazio sulla plancia.

Può succedere che anche altri giocatori tirino fuori dei pezzi sbagliati. Non appena rimane solo un giocatore con la sua mano nella borsa, tutti gli altri possono allora rimettere di nuovo la propria mano dentro. Si continua così fino a quando non si trova il pezzo giusto da sistemare sulla plancia.

Poi tutti i pezzi sbagliati che erano stati tirati fuori vengono rimessi nella borsa, rimescolati, e la borsa viene girata in modo che ogni giocatore abbia una nuova apertura davanti a sè.

Quindi inizia il nuovo turno.

Adesso si prova a cercare il pezzo successivo alla coda. E così di seguito.

FINE DEL GIOCO

Il gioco termina quando il Bruco Ramba è completato. Il giocatore con il maggior numero di grucce di legno viene dichiarato amico di Ramba e vince. Se vi sono più persone con lo stesso numero di grucce vincono insieme.

UNA NOTA PER I GENITORI DI BAMBINI PICCOLI:

Se il vostro bambino ha difficoltà a tirar fuori i pezzi giusti, è possibile giocare con le seguenti varianti:

VARIANTE 1:

Si tolgono i pezzi verdi dal gioco e si usa la borsa come luogo dove appoggiare i pezzi.

Si gioca in turni e non contemporaneamente.

Il giocatore di turno sceglie UN pezzo. Se questo pezzo corrisponde al pezzo giusto sulla plancia ottiene una gruccia. Se non corrisponde è il turno del giocatore alla sinistra. E così via.

Vince chi ha il maggior numero di grucce.

VARIANTE 2:

All'inizio si compongono i primi dieci pezzi del Bruco Ramba, mettendo nella borsa gli altri pezzi, senza i pezzi verdi. Poi si procede con le regole del gioco normale.

Questa variante è adatta principalmente per un piccolo gruppo di bambini piccoli. Non dura molto e introduce passo passo i bambini alle regole del gioco originale.

ALTRE VARIANTI

- E' possibile nei giochi successivi iniziare a comporre Ramba dalla testa piuttosto che dalla coda.
- Se siete già degli esperti potete provare a non usare la plancia e ad assemblare Ramba senza quest'aiuto, ma un pezzo dopo l'altro.

- Potete mettervi d'accordo di restituire una gruccia di legno ogniqualvolta tirate fuori un pezzo verde dalla borsa.

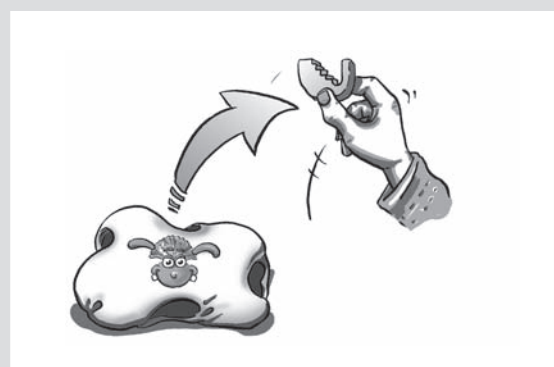
- Potete naturalmente giocare in coppie.

Una coppia cercherà di assemblare Ramba dalla testa, e l'altra dalla coda. Le regole rimangono le stesse e la squadra con il maggior numero di grucce alla fine del gioco vince la partita.



SOMMARIO DELLE REGOLE

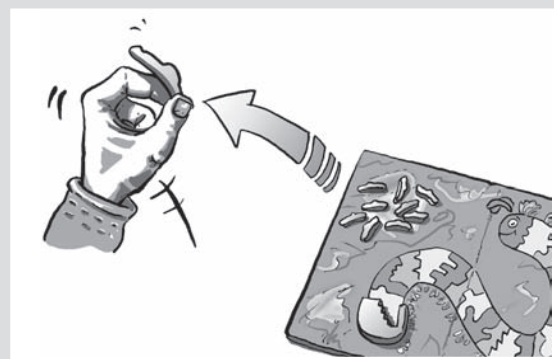
IL GIOCATORE:



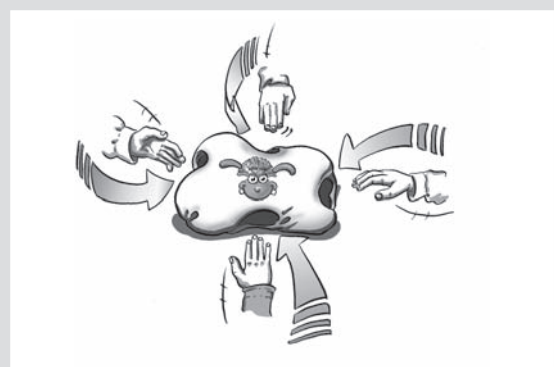
1) tira fuori un pezzo di legno giusto



2) lo mette sulla plancia



3) riceve una gruccia



4) poi inizia un nuovo round



1) tira fuori un pezzo che non corrisponde



2) lo mette di fronte a sè sul tavolo



3) gli altri giocatori continuano a cercare

4) se rimane un solo giocatore con la mano nella borsa, tutti gli altri possono rimettere la mano dentro e continuare.