

Regole del gioco SET

Regolamento

L'obiettivo del gioco è identificare un gruppo di tre carte – un SET – tra 12 carte distribuite sul tavolo. Ogni carta è unica e contiene una variazione di quattro caratteristiche che sono le seguenti:

(A) Colore:

Ogni carta può essere rossa, verde o violetta

(B) Simbolo:

Ogni carta ha il simbolo onda, o diamante (o rettangolo, a seconda delle edizioni), o ovale

(C) Numero:

Ogni carta ha uno due o tre simboli

(D) Riempimento:

Ogni simbolo è pieno, vuoto o "brizzolato"

Un SET consiste in tre carte che, per ognuna di queste caratteristiche sono uguali o completamente diverse.

Se solo 2 delle 3 carte hanno una qualunque caratteristica uguale, quello non è un SET.

Gli esempi seguenti sono veramente SET



Tutte e tre le carte sono **rosse**; tutte contengono **ovali**; tutte hanno **due simboli** e tutte hanno **riempimenti diversi**



Tutte hanno **colori diversi**; tutte contengono **simboli diversi**; tutte contengono un **numero diverso** di simboli e tutte hanno **lo stesso riempimento**



Tutte hanno **colori diversi**; tutte hanno **simboli diversi**; tutte hanno un **numero diverso** di simboli e tutte hanno **diversi riempimenti**.

Le carte seguenti **NON** formano un SET



Tutte hanno **colori diversi**; tutte hanno **diamanti** come simbolo; tutte hanno **UN** simbolo ma **due simboli sono vuoti** e **uno è pieno**



Tutti i simboli sono **onde**; tutte hanno **riempimenti diversi**; tutte hanno **due simboli**; ma **due sono rosse** e **una è verde**

La regola magica

Se due sono uguali, ma una è differente non è un SET

Il gioco

Una persona distribuisce 12 carte sul tavolo ponendole in un rettangolo di 3 carte per 4, in modo che tutti i giocatori possano vederle. Il giocatore che individua un SET dice a voce alta SET e indica rapidamente le tre carte che lo formano. Gli altri giocatori verificano: se è giusto il giocatore tiene le tre carte e il distributore aggiunge tre carte al posto di quelle tolte. Non ci sono turni. Tutti i giocatori osservano contemporaneamente e posso intervenire in qualunque momento.

Se un giocatore dice SET ma il SET non c'è o non è giusto, il giocatore non può più intervenire fino a quando qualcuno non individua un SET giusto oppure fino a quando il distributore è costretto ad aggiungere altre 3 carte perchè nessun SET viene individuato da nessun giocatore e tutti i giocatori sono d'accordo nel dire che non ci sono SET sul tavolo.

In quel momento le carte sul tavolo diventano 15. Se a questo punto si individua un SET si rimane con 12 carte e si prosegue senza aggiungerne di nuovo 3.

Il gioco continua fino a quando il mazzo è terminato.

Alla fine del gioco è possibile che 6 o 9 carte rimangano sulla tavola senza formare un SET.

Poi si conta il numero di SET che ogni giocatori ha guadagnato; chi ha più SET (o più carte, che è lo stesso) vince.

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

