

BAMBOLEO

Materiale

- 1 piatto rotondo di gioco in legno
- più di 30 pezzi di legno
- 1 piedistallo in legno
- 2 palline di sughero
- Queste regole del gioco

Idea del Gioco

Rimuovere il maggior numero di pezzi di legno da un piatto posto perfettamente in equilibrio senza farlo cadere. Alla fine, chi ha raccolto il maggior numero di pezzi, è il vincitore.

Preparazione

Insieme, tutti i giocatori piazzano i pezzi di legno sul piatto. Due pezzi possono eventualmente essere impilati se lo si desidera. Il centro del piatto deve essere lasciato libero, in quanto togliere pezzi dal centro risulterebbe troppo semplici. Il piedistallo di base è posto al centro del tavolo. Nell'incavo della base si colloca una delle due sfere di sughero (per bambini e principianti, si consiglia la sfera più grande). Ora il piatto deve essere messo in equilibrio in cima alla palla. Con un po' di pratica, dopo due o tre prove questo non sarà un problema - è molto più facile di quanto sembri.

Una volta che il piatto è in equilibrio sulla palla di sughero, il gioco comincia.

Il Gioco

Si gioca a turni. Il giocatore con le mani più tremanti inizia. Prende qualsiasi pezzo dal piatto di gioco, senza toccare il piatto stesso. Chiunque osi può, dopo preavviso, prendere due pezzi nello stesso momento. Evitare di inclinare troppo il piatto. Il giocatore tiene i pezzi che ha preso.

Tentativo fallito

Se il piatto minaccia di cadere durante un tentativo, il giocatore può rimettere il pezzo/ i pezzi a posto. Il giocatore, in questo caso, deve anche rinunciare a un pezzo già raccolto, ma solo se ne ha almeno uno. Quel pezzo viene messo da parte e tocca al giocatore successivo.

Se uno o più pezzi cadono dal piatto, o tutta il piatto si rovescia, il gioco finisce.

Passare

Se un giocatore non osa tentare di prendere un pezzo, può passare. Egli deve, però, dare al giocatore successivo che ci riesce, un pezzo di legno della sua scorta. Se più giocatori passano, ognuno di loro deve dare un pezzo al primo giocatore che ci riesce. I giocatori che hanno passato, non devono più pagare questa penale se dopo di loro un giocatore fallisce nel tentativo.

Fine del gioco

Un gioco termina quando:

- Il piatto di gioco si rovescia o eventuali pezzi sono caduti fuori.
- Tutti i giocatori hanno passato in sequenza.
- Il piatto di legno è vuoto.

Punteggio

Ogni pezzo raccolto conta per un punto. Chi ha provocato la caduta dei pezzi perde 4 punti (e può ottenere un punteggio negativo). I punteggi vengono segnati.

Vincitori e classifica generale

Dopo aver segnato i punti per il primo gioco inizia un nuovo round. Il giocatore alla sinistra del giocatore iniziale nel primo turno inizia. Il gioco continua fino a quando il leader della classifica ha più di 30 punti totali. Questo giocatore è il vincitore.

Se più giocatori hanno più di 30 punti, il giocatore con il punteggio più alto vince.

VARIANTI

Il peso è giusto

Se si dispone di una bilancia da cucina digitale, le parti raccolti possono essere pesati alla fine del round. Il vincitore è colui che raccoglie il maggior peso totale nel corso dei turni.

Il gioco può essere giocato per un peso totale, ad esempio fino a 300 g.

Chi fa cadere il piatto, toglie 40 grammi dal suo peso totale.

Riempi il piatto

Il gioco può essere giocato al contrario.

A turno ogni giocatore sceglie un pezzo e così via fino a quando i pezzi sono tutti distribuiti.

Poi inizia il gioco.

A turno ogni giocatore può sistemare sul piatto (inizialmente vuoto) uno o due pezzi.

Se un giocatore fa cadere il piatto, lui perde e tutti gli altri vincono.

Se il piatto non cade fino alla fine il giocatore o i giocatori che sono rimasti per primi senza pezzi (a parità di turni giocati) vincono

Sparecchiamo/Apparecchiamo insieme

Si gioca in collaborazione con lo scopo di togliere o di mettere i pezzi sul piatto cercando di non farlo cadere.