



Kookiz

In Kookiz, i giocatori devono afferrare il maggior numero di biscotti diversi possibile, e principalmente alte pile di biscotti, per tenerli lontano dalle mani di altri giocatori.



Gioco

Il mazzo in Kookiz è composto da 80 carte, con otto carte per ognuno dei dieci tipi di biscotti. Prima di iniziare il gioco, mescolate le carte e distribuite a ciascun giocatore una mano di 4 biscotti, sistemate quattro o cinque biscotti al centro della tavola a faccia in su, e poi distribuite le altre carte in misura uguale a tutti in modo da formare dei mazzi di pescata per ogni giocatore.

Si parte!

Contemporaneamente i giocatori giocano le carte biscotti in uno di questi tre modi:

1. puoi mettere due o più biscotti dello stesso tipo che hai in mano a faccia in su davanti a te
2. puoi giocare un singolo biscotto dalla tua mano su un biscotto al centro della tavola che ha la stessa figura e poi sistemare questa coppia davanti a te
3. puoi giocare un singolo biscotto dalla tua mano sulla pila di biscotti di un altro giocatore che riporta lo stesso tipo di biscotto e sistemare il nuovo mazzo di fronte a te

Dopo ogni azione riporta le carte che hai in mano al numero 4 carte, pescando dal tuo mazzetto.

Fine del round e vincitore

Il round finisce quando un giocatore ha giocato tutte le sue carte; questo giocatore segna tre punti bonus per aver finito il turno

Tutti gli altri segnano un punto per ogni tipo di biscotto che hanno di fronte a loro.

Il giocatore con il più alto punteggio dopo 5 round vince

Nota: La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto ai giocatori di lingua italiana per comprendere le regole del gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dai legittimi proprietari.



Associazione
GIOCOVUNQUE

www.giocovunque.it