

Bausack

Il classico da Zoch Spiele
Un gioco di Klaus Zoch
Traduzione e adattamento di jdlefou Nov-2003

Note alla traduzione: questa è la traduzione del regolamento in inglese preso su <http://www.boardgamegeek.com>.

Bausack è un gioco di destrezza. Molti blocchi di diversa forma e dimensione assicurano che non ci sarà mai una costruzione somigliante all'altra.

Contenuto:

Circa 70 pezzi di legno
1 sacchetto di fagioli (le monete del gioco)
1 strumento di misura
1 regolamento con 5 varianti di gioco
Tower of Babel
Baukette
Knock Out
Well stacked
3x Red wins

Preparazione

Rovesciare il sacco con i pezzi di legno sul tavolo. La migliore superficie possibile è un tavolo molto stabile senza nessun panno sopra.

Regole generali per tutte le varianti di gioco

Chi scuote il tavolo viene eliminato dal gioco.

Il primo blocco che un giocatore utilizza costituisce le sue fondamenta. Ciò vuol dire che tutti i blocchi successivamente aggiunti devono essere organizzati sopra quel blocco. Nessun altro pezzo può toccare il tavolo. I blocchi già posizionati non possono essere toccati con le mani. In pratica non si può mantenere ferma la struttura con una mano mentre si posiziona un nuovo pezzo. Si può, però, aggiustare la torre utilizzando il pezzo che si sta per collocare.

I giocatori devono, inoltre, costruire le proprie torri non troppo vicine l'una all'altra. Se una torre crolla non dovrebbe colpire le altre.

Per i tre giochi di aste (Knock Out, Baukette, 3 x Red wins) ogni giocatore riceve 10 fagioli. I fagioli spesi vanno rimessi nel sacchetto.

Tower of Babel

Da 5 anni in su, fino a 8 giocatori
Durata del gioco 20-30 minuti
Ideale per tutta la famiglia

Tutti i giocatori costruiscono insieme una torre. Il giocatore più giovane comincia mettendo un pezzo come fondamenta. Il giocatore successivo (alla sua sinistra) dispone un blocco sulle fondamenta. Il gioco continua in questo modo fino a quando la torre o parte di essa crolla. L'ultimo giocatore che ha collocato con successo un pezzo prima che la torre crollasse riceve un fagiolo.

Tower of Babel si gioca su vari rounds. Il primo giocatore che colleziona 5 fagioli vince la partita.

Variante

I pezzi non sono presi dal tavolo, ma pescati alla cieca dalla sacca.

Baukette

Da 6 anni in su, 2-5 giocatori
Durata del gioco circa 30 minuti

Scopo del gioco

In Baukette ogni giocatore costruisce la propria torre. Lo scopo è quello di aggiungere quanti più pezzi possibile sulle fondamenta. Come fondamenta due giocatori prendono i blocchi di dimensioni 6 x 3 x 1,5 cm. Gli altri giocatori devono cercare di formare, utilizzando vari pezzi, una base con la stessa superficie.

Scelta dei blocchi

Il giocatore più giovane comincia. Sceglie un pezzo e lo mette davanti a se. Questa operazione continua finché ogni giocatore ha 12 blocchi davanti a se. Ogni giocatore, con i pezzi che ha scelto, forma una fila che va dalla propria base al centro del tavolo.

Svolgimento del gioco e costruzione

Il giocatore più giovane comincia. Prende un pezzo dalla testa di una fila di un QUALSIASI giocatore. Ogni giocatore ha. Quindi, pochi pezzi tra i quali scegliere.

Quando una torre crolla, i pezzi vengono rimossi dal gioco. La linea di fronte a quel giocatore resta comunque sul tavolo per essere utilizzata dagli altri giocatori.

Fine del gioco

Il vincitore è il proprietario dell'ultima torre che resta in piedi. Se tutti i pezzi sono stati utilizzati, il vincitore è il giocatore che ha costruito la torre più alta.

Consigli

E' opportuno giocare più turni. Chi ne vince due è il vincitore. Ogni round comincia con il primo eliminato nel round precedente.

Knock Out

Per giocatori esperti, 2-6 giocatori
Durata del gioco 30-45 minuti

Scopo del gioco

In Knock Out, ogni giocatore costruisce la propria torre. Lo scopo è quello di costruire una torre stabile. Il vincitore è il proprietario dell'ultima torre che resta in piedi.

Preparazione

I blocchi vengono disposti al centro del tavolo. Ogni giocatore riceve 10 fagioli per comprare i pezzi.

Svolgimento del gioco

Il giocatore più giovane comincia e sceglie un pezzo da mettere all'asta. Il primo blocco preso da un giocatore diventa le sue fondamenta. Dopo la prima asta, il giocatore successivo sceglie un pezzo e lo mette all'asta, e così via.

Ci sono due tipi di asta possibili:

1. **Al miglior offerente**
2. **Rifiuto**

1. **Al miglior offerente.** Il giocatore che ha scelto il pezzo (banditore) può fare la prima offerta*. Ogni giocatore a turno può aumentare l'offerta o passare. Il giocatore che ha fatto l'offerta maggiore paga i fagioli e posiziona il pezzo sulla propria torre. Se nessuno offre, il banditore deve prendere il pezzo che ha scelto e posizionarlo.
2. **Rifiuto.** Il banditore sceglie un pezzo orribile e chiama un'asta a Rifiuto. Il banditore apre con un'offerta di 0 e passa il blocco al giocatore alla sua sinistra. Quel giocatore può prendere il pezzo e posizionarlo sulla propria torre, o pagare 1 fagiolo e passare il blocco al giocatore successivo. Quel giocatore può prendere il pezzo o pagare 2 fagioli e passarlo, e così via. Il giocatore che alla fine prende il pezzo non paga nessun fagiolo. L'asta continua normalmente anche se un pezzo ritorna al banditore. Se un giocatore non ha più fagioli deve prendere e posizionare il blocco.

Quando un giocatore ha finito i fagioli continua a giocare normalmente. Può fare un'asta a Rifiuto puntando 0 fagioli.

Costruire sulle fondamenta è a libera scelta del giocatore**.

Fine del gioco

Quando una torre crolla, il giocatore è eliminato. I pezzi della sua torre possono essere riutilizzati dagli altri giocatori e messi all'asta. Il vincitore è il proprietario dell'ultima torre rimasta in piedi.

Consigli

Le aste Rifiuto sono utili. Meno pezzi metti sulla torre, più stabile si mantiene.

(Nota del traduttore)

* Nel regolamento non è specificato se in un'asta al miglior offerente la prima offerta (del banditore) può essere di 0 fagioli. Se non si può i fagioli finiscono in fretta.

** Non è specificato se si tratta di un pezzo di un'asta a rifiuto o al miglior offerente.

Well Stacked

Da 10 anni in su, 2-6 giocatori

Durata del gioco circa 30 minuti

Scopo del gioco

Lo scopo del gioco è avere la torre più alta di fronte a se ad un certo punto del gioco.

Preparazione

(come in Knock Out) I blocchi vengono disposti al centro del tavolo. Ogni giocatore riceve 10 fagioli per comprare i pezzi.

Svolgimento del gioco

(come in Knock Out) il giocatore più giovane comincia e sceglie un pezzo da mettere all'asta. Il primo blocco preso da un giocatore diventa le sue fondamenta. Dopo la prima asta, il giocatore successivo sceglie un pezzo e lo mette all'asta, e così via.

Ci sono due tipi di asta possibili:

1. **Al miglior offerente**
2. **Rischio**

1. **Al miglior offerente** (come in Knock Out) il giocatore che vince l'asta prende il pezzo. Il primo pezzo preso costituisce le fondamenta della costruzione.
2. **Rischio**: il banditore sceglie un pezzo e lo passa direttamente ad un altro giocatore. Quel giocatore ha due scelte:
 - Utilizzare quel pezzo nella propria torre. Se la torre crolla viene eliminato dal gioco.
 - Chiedere al banditore che gli ha passato il pezzo di posizionargli il pezzo sulla sua torre. In pratica il giocatore che ha offerto il pezzo deve metterlo sulla torre del giocatore a cui l'aveva offerto. In questo caso se il banditore fa crollare la torre viene eliminato dal gioco. Il proprietario della torre crollata può ricostruirla utilizzando gli stessi pezzi.

Il banditore può disporre il pezzo sulla torre dell'avversario come meglio (peggio) crede, in modo da destabilizzare la costruzione.

Fine del Gioco

Il gioco termina quando tutte le torri sono crollate tranne una. L'ultimo giocatore sarà semplicemente capace di scegliere e aggiungere pezzi alla propria costruzione. La costruzione sopravvissuta più alta vince il gioco*.

Se un giocatore è convinto che la propria torre non può sopportare altri pezzi, può smettere volontariamente di costruire. Nessun pezzo può essere aggiunto alla sua torre o offerto a quel giocatore. Comunque continua a giocare il proprio turno scegliendo il pezzo e il tipo di asta.

(Nota del traduttore)

* Non si capisce bene qual'è lo scopo del gioco e quando finisce.

3 x Red Wins

Da 12 anni in su, 2 giocatori

Variante tattica per due giocatori

Un giocatore vince un round quando colloca con successo il terzo pezzo rosso sulla propria torre.

L'unico tipo di asta possibile è quella al miglior offerente (come in Knock Out). Il vincitore dell'asta decide se prendere il pezzo o offrirlo al suo avversario. L'avversario deve collocare il pezzo offertogli.

Si possono usare vari pezzi per le fondamenta, ma tutti i pezzi aggiunti devono aumentare l'altezza della costruzione e devono toccare gli altri pezzi della base.

Il vincitore è il proprietario dell'ultima torre in piedi, o il primo che mette con successo 3 pezzi rossi.

Consigli

Questo gioco dovrebbe essere giocato su vari rounds, con il vincitore dell'ultimo che comincia il nuovo round.